



Studienprojekte

WS 19/20

PROJEKT CITE-THIS-WIZARD

THEMA: PROJEKT CITE-THIS-WIZARD

Kurzbeschreibung

Im wissenschaftlichen Kontext stellt die korrekte Darstellung von Zitationsstrings immer noch eine Herausforderung dar. Während die Metadaten einer Publikation durch ältere Standards wie .bib(tex) und neuere wie DOI inzwischen recht gut verbreitet werden können, sind die Unterschiede und Anforderungen von Zitierstilen immer noch hochkomplex. Insbesondere die Darstellung von Einträgen im Literaturverzeichnis weist je nach Zitierstil immense Unterschiede in der Darstellung auf.

Zusätzlich sind Zitierstile je nach Fachkultur unterschiedlich, wobei Fachkultur hierbei nicht nur die Beeinflussung durch die wissenschaftliche Fachrichtung meint, sondern auch durch Sprache, Land, Universität oder einzelnen Forscher. Dadurch existiert eine Vielzahl von Zitierstilen und Softwarelösungen, die diese Zitierstile anbieten, um die Arbeit zu vereinfachen.

Projektziel

Durch das Projekt soll eine Lösung geschaffen werden, die es ermöglicht durch Angabe einer BibTeX-Zitation und eines Zitierstils einen validen HTML-Bibliografie-Eintrag zu erhalten. Dabei sollen die Zitierstile dynamisch anhand bestehender Tools abrufbar sein und explizit nicht selbst gepflegt werden. Die Ausgabe soll Markup wie Fett und Kursiv enthalten können.

Die spätere Anwendung soll als modularer Service nutzbar sein, vorstellbar sind etwa ein Docker-Container oder ein Webservice.

Ergebnisartefakte

Zur Lösung der Aufgabenstellung können sollen mindestens die in der nachfolgenden Tabelle genannten Ergebnisse erarbeitet werden. Abweichungen davon sind möglich und können mit dem Betreuer individuell vereinbart werden.

Aufgabe	Ergebnisartefakt(e)
Projektplan festlegen	Beschreibung des Projektvorgehens mit grobem Zeitplan und Verantwortlichkeiten.
Marktrecherche und -analyse durchführen	Überblick über am Markt verfügbare. Relevante Lösungen. Identifikation und Analyse passender Features.
Anforderungen definieren und abstimmen	Anforderungsliste mit Features, konkrete Technologieauswahl
Anwendung erstellen	Prototyp der Anwendung.
Abschlusspräsentation erstellen	Präsentation der App sowie die Beurteilung des Projektvorgehens in der Retrospektive.

Parallel zum Projektfortschritt:

Aufgabe	Ergebnisartefakt(e)
Alle 2 Wochen: Zwischenergebnisse für Status-Meeting zusammenstellen	Zusammenstellung der Projektergebnisse der letzten Iteration und der Ergebnisse der Retrospektive.
Projektdokumentation erstellen	Projektdokumentation aus der das Vorgehen, die im Projektverlauf getroffenen Entscheidungen sowie sämtliche Projektergebnisse nachvollzogen werden können.

Zeitplanung

09.10.2019 **Infoveranstaltung** Studienprojekte am SOFTEC-Lehrstuhl

31.09. - 13.10.2019 **Anmeldephase** zum Projekt

16.10.2019 **Bekanntgabe** der Gruppen

17.10. - 28.10.2019 **Eigenständige Einarbeitung des Projektumfangs und -plans**

28.10. - 11.11.2019 **Gruppenmeeting mit Betreuer**

Termin wird individuell vereinbart

Ab 02.11.2019 **Eigenständige Projektarbeit** und **Status Meetings** von Studentengruppe und Betreuer

11.03.2020 **Abschlusspräsentation** und **Abgabe** der Ergebnisartefakte

- Umfang und Form der Abschlusspräsentation sind mit dem Betreuer abzustimmen
- Vorzeitige Abgaben sind möglich